

希赛网, 专注于软考、PMP、通信考试的专业 IT 知识库和在线教育平台。希赛网在线题库, 提供历年考试真题、模拟试题、章节练习、知识点练习、错题本练习等在线做题服务, 更有能力评估报告, 让你告别盲目做题, 针对性地攻破自己的薄弱点, 更高效的备考。

希赛网官网: <http://www.educity.cn/>

希赛网软件水平考试网: <http://www.educity.cn/rk/>

希赛网在线题库: <http://www.educity.cn/tiku/>

2016 下半年程序员案例分析真题答案与解析: <http://www.educity.cn/tiku/tp19679.html>

2016 年下半年程序员考试下午真题

(参考答案)

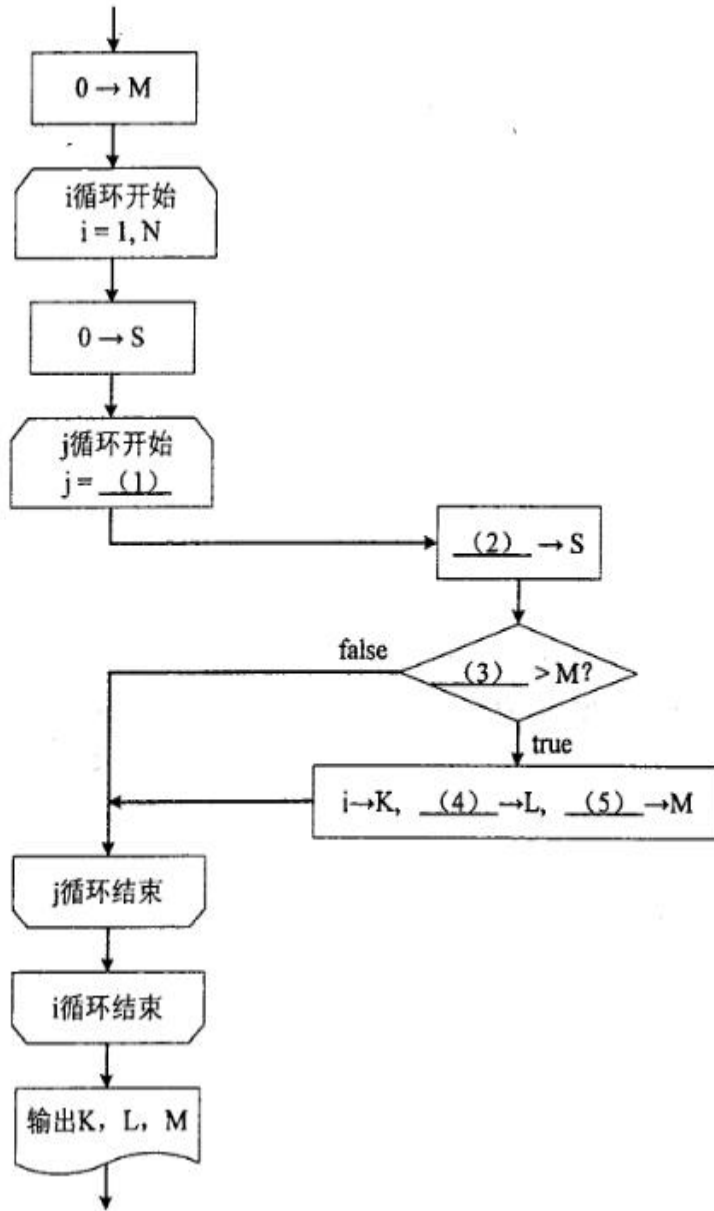
- 阅读以下说明和流程图, 填补流程图中的空缺, 将解答填入答题纸的对应栏内。

【说明】

设有整数数组 $A[1: N]$ ($N > 1$), 其元素有正有负。下面的流程图在该数组中寻找连续排列的若干个元素, 使其和达到最大值, 并输出其起始下标 K 、元素个数 L 以及最大的和值 M 。

例如, 若数组元素依次为 3, -6, 2, 4, -2, 3, -1, 则输出 $K=3, L=4, M=7$ 。该流程图中考察了 $A[1: N]$ 中所有从下标 i 到下标 j ($j \geq i$) 的各元素之和 S , 并动态地记录其最大值 M 。

【流程图】



注：循环开始框内应给出循环控制变量的初值和终值，默认递增值为 1，格式为：循环控制变量=初值，终值

- 阅读以下代码，回答问题：1 至问题 3，将解答填入答题纸的对应栏内。

【代码 1】

```

#include<stdio.h>
void swap(int x, int y)
{
    int tmp =x; x= y; y= tmp;
}
int main__(2)__
{

```

```
int a= 3, b= 7;
printf("a1= %d b1=%d\n",a,b);
Swap( a, b);
Printf("a2 = %d b2=%d\n",a,b);
return 0;
}
```

【代码 2】

```
#include<stdio.h>
#define SPACE " //空格字符
Int main__ (3)__
{
    char str[128]=" Nothing is impossible! ";
    int i,num =0,wordMark=0;

    for(i=0;str[i];i++)
        If(str[i]==SPACE)
            WordMark=0;
        else
            If(wordMark=0){
                wordMark=1;
                num++;
            }

    Printf("%d/n",num)
    return 0;
}
```

【代码 3】

```
#include<stdio.h>
#define SPACE " //空格字符

int countStrs(char *);

int main__ (4)__
{
    char str[128] = " Nothing is impossible! ";
    Printf("%d/n",_(1)_(str))
    return 0;
}

int countStrs(char *p)
{
    int num=0, wordMark= 0;
    for(;(2); p++) {
        If( (3) ==SPACE)
            wordMark= 0;
        else
            if( !wordMark ) {
                wordMark = 1;
                ++num
            }
    }
}
```

```

}
return (4);
}

```

【问题 1】 (4分)

写出代码 1 运行后的输出结果。

【问题 2】 (3分)

写出代码 2 运行后的输出结果。

【问题 3】 (8分)

代码 3 的功能与代码 2 完全相同, 请补充 3 中的空缺, 将解答写入答题纸的对应栏内。

- 阅读以下说明和代码, 填补代码中的空缺, 将解答填入答题纸的对应栏内。

【说明】

下面的程序利用快速排序中划分的思想在整数序列中找出第 k 小的元素 (即将元素从小到大排序后, 取第 k 个元素)。

对一个整数序列进行快速排序的方法是: 在待排序的整数序列中取第一个数作为基准值, 然后根据基准值进行划分, 从而将待排序的序列划分为不大于基准值者 (称为左子序列) 和大于基准值者 (称为右子序列), 然后再对左子序列和右子序列分别进行快速排序, 最终得到非递减的有序序列。

例如, 整数序列“19, 12, 30, 11, 7, 53, 78, 25”的第 3 小元素为 12。整数序列“19, 12, 7, 30, 11, 11, 7, 53, 78, 25, 7”的第 3 小元素为 7。

函数 partition (int a[], int low, int high) 以 a[low] 的值为基准, 对 a[low]、a[low+1]、...、a[high] 进行划分, 最后将该基准值放入 a[i] ($low \leq i \leq high$), 并使得 a[low]、a[low+1]、...、a[i-1] 都小于或等于 a[i], 而 a[i+1]、a[i+2]、...、a[high] 都大于 a[i]。

函数 findkthElem(int a[], int startIdx, int endIdx, int k) 在 a[startIdx]、a[startIdx+1]、...、a[endIdx] 中找出第 k 小的元素。

【代码】

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

```

```

int partition (int a [], int low, int high)

```

```

{ //对 a[low..high] 进行划分, 使得 a[low..i] 中的元素都不大于 a[i+1..high] 中的元素。

```

```

    int pivot=a[low]; //pivot 表示基准元素

```

```

    int i=low, j=high;

```

```

    while( (1) ) {

```

```

        while(i<j&& a[j]>pivot)--j;

```

```

        a[i]=a[j]

```

```

        while(i<j&& a[i]<=pivot)++;

```

```

        a[j]=a[i]

```

```

    }

```

```

    (2); //基准元素定位

```

```

    return i;

```

```

}

```

```

int findkthElem (int a [], int startIdx, int endIdx, int k)

```

```

//整数序列存储在 a[startIdx..endIdx]中, 查找并返回第 k 小的元素。
if (startIdx<0 ||endIdx<0 || startIdx>endIdx || k<1 ||k-1>endIdx ||k-1<startIdx)
    Return-1; //参数错误
if(startIdx<endIdx){
    int loc=partition(a, startIdx, endIdx); //进行划分, 确定基准元素的位置
    if (loc==k-1) //找到第 k 小的元素
        return (3);
    if(k-1 <loc) //继续在基准元素之前查找
        return findkthElem(a, (4),k);
    else //继续在基准元素之后查找
        return findkthElem(a, (5), k);
}
return a[startIdx];
}

int main__(3)__
{
    int i, k;
    int n;
    int a[] = {19, 12, 7, 30, 11, 11, 7, 53, 78, 25, 7};

    n= sizeof(a) / sizeof(int) //计算序列中的元素个数

    for (k=1;k<n+1; k++){
        for(i=0;i<n;i++){
            printf("%d\t",a[i]);
        }
        printf("\n");
        printf("elem %d=%d\n,k,findkthElem(a,0,n-1,k));//输出序列中第 k 小的元素
    }
    return 0;
}

```

- 阅读以下说明和代码, 填补代码中的空缺, 将解答填入答题纸的对应栏内。

【说明】

图是很多领域中的数据模型, 遍历是图的一种基本运算。从图中某顶点 v 出发进行广度优先遍历的过程是:

- ①访问顶点 v ;
- ②访问 V 的所有未被访问的邻接顶点 W_1, W_2, \dots, W_k ;
- ③依次从这些邻接顶点 W_1, W_2, \dots, W_k 出发, 访问其所有未被访问的邻接顶点; 依此类推, 直到图中所有访问过的顶点的邻接顶点都得到访问。

显然, 上述过程可以访问到从顶点 V 出发且有路径可达的所有顶点。对于从 v 出发不可达的顶点 u , 可从顶点 u 出发再次重复以上过程, 直到图中所有顶点都被访问到。

例如, 对于图 4-1 所示的有向图 G , 从 a 出发进行广度优先遍历, 访问顶点的一种顺序为 a 、 b 、 c 、 e 、 f 、 d 。

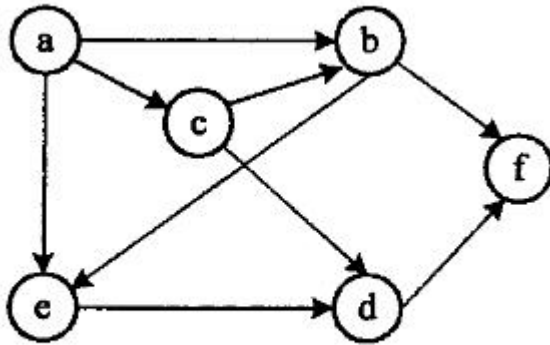


图 4-1

	a	b	c	d	e	f
a	0	1	1	0	1	0
b	0	0	0	0	1	1
c	0	1	0	1	0	0
d	0	0	0	0	0	1
e	0	0	0	1	0	0
f	0	0	0	0	0	0

图 4-2

设图 G 采用数组表示法（即用邻接矩阵 arcs 存储），元素 arcs[i][j] 定义如下：

$$\text{arcs}[i][j] = \begin{cases} 1 & \text{若G中存在边}(v_i, v_j)\text{或弧} \langle v_i, v_j \rangle \\ 0 & \text{若G中不存在边}(v_i, v_j)\text{或弧} \langle v_i, v_j \rangle \end{cases}$$

图 4-1 的邻接矩阵如图 4-2 所示，顶点 a~f 对应的编号依次为 0~5。因此，访问顶点 a 的邻接顶点的顺序为 b, c, e。

函数 BFSTraverse(Graph G) 利用队列实现图 G 的广度优先遍历。

相关的符号和类型定义如下：

```
#define MaxN 50          /*图中最多顶点数*/
typedef int AdjMatrix[MaxN][MaxN];

typedef struct{
    int vexnum, edgenum;    /*图中实际顶点数和边（弧）数*/
```

```
AdjMatrix arcs;          /*邻接矩阵*/
)Graph;
typedef int QElemType;
enum {ERROR=0;OK=1};
```

代码中用到的队列运算的函数原型如表 4-1 所述, 队列类型名为 QUEUE。

表 4-1 实现队列运算的函数原型及说明

表 4-1 实现队列运算的函数原型及说明

函数原型	说明
InitQueue(QUEUE *Q)	初始化一个空队列
isEmpty(QUEUE Q)	判断队列是否为空, 是则为 1, 否则为 0
EnQueue(QUEUE *Q, QElemType qe)	将元素 qe 加入队列
DeQueue(QUEUE *Q, QElemType *te)	从队列头部删除元素, 并通过参数 te 带回其值

【代码】

```
int BFSTraverse(Graph G)
{//对图 G 进行广度优先遍历, 图采用邻接矩阵存储
    unsigned char*visited;    //visited[]用于存储图 G 中各顶点的访问标志, 0 表示未访问
    int v, w, u;
    QUEUE Q;

    //申请存储顶点访问标志的空间, 成功时将所申请空间初始化为 0
    visited=(char*)calloc(G.vexnum, sizeof(char));
    If( (1) )
        return ERROR;

    (2);    //初始化 Q 为空队列
    for( v=0; v<G.vexnum; v++){
        if(!visited[v]){    //从顶点 v 出发进行广度优先遍历
            printf("%d", v);    //访问顶点 v 并将其加入队列
            visited[v]=1;
            (3);
            while(! isEmpty(Q)){
                (4);    //出队列并用 u 表示出队的元素
                for(w=0;v<G.vexnum; w++){
                    if (G.arcs[u][w]!=0&& (5)){ //w 是 u 的邻接顶点且未访问过
                        printf("%d", w);    //访问顶点 w
                        visited[w]=1;
                        EnQueue(&Q, w);
                    }
                }
            }
        }
    }
    free(visited);
    return OK;
}
//BFSTraverse
```

- 阅读以下说明和 Java 程序，填补代码中的空缺，将解答填入答题纸的对应栏内。

【说明】：

以下 Java 代码实现一个简单的聊天室系统 (ChatRoomSystem)，多个用户(User)可以向聊天室(ChatRoom)发送消息，聊天室将消息展示给所有用户。类图如图 5-1 所示。

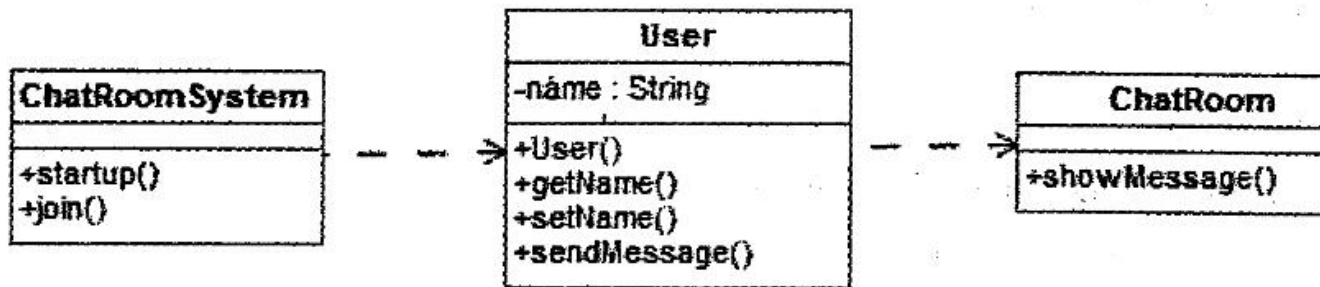


图 5-1 类图

【Java 代码】

```

class ChatRoom {
    public static void showMessage(User user, String message) {
        System.out.println("[ " + user.getName__ (5) __ + " ] : " + message);
    }
}

class User {
    private String name;

    public String getName__ (6) __ {
        return name;
    }

    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }

    public User(String name) {
        __ (1) __ = name;
    }

    public void sendMessage(String message) {
        __ (2) __ (this, message);
    }
}

public class ChatRoomSystem {
    public void startup__ (7) __ {
        User zhang = new User("John");
        User li = new User("Leo");
    }
}
    
```



```
public:
    User(string name){
        (1) =name;
    }
    ~User__(6)__{}
    void setName(string name) {
        this->name=name;
    }
    string getName__(7)__{
        return name;
    }

    void sendMessage(string message);
};

class ChatRoom {
public:
    static void showMessage(User* user, string message) {
        cout<<"["<<user->getName__(8)__<<"] : "<<message<<endl;
    }
};

void User::sendMessage(string message) {
    (2) (this,message);
}

class ChatRoomSystem{
public:
    void startup__(9)__ {
        User* zhang = new User("John");
        User* li = new User("Leo");

        zhang->sendMessage("Hi! Leo!");
        li->sendMessage("Hi! John!");
    }

    void join(User* user) {
        (3) ("Hello Everyone! I am"+user->getName__(10));
    }
};

int main__(11)__{
    ChatRoomSystem*crs= (4) ;
    crs->startup__(12__);
    crs->join( (5) ("Wayne"));
    delete crs;
}
/*
```

程序运行结果:

[John]: Hi! Leo!

[Leo]: Hi! John!

[Wayne]: Hello Everyone! I am Wayne
/*

希赛网在线题库