

希赛网, 专注于软考、PMP、通信考试的专业 IT 知识库和在线教育平台。希赛网在线题库, 提供历年考试真题、模拟试题、章节练习、知识点练习、错题本练习等在线做题服务, 更有能力评估报告, 让你告别盲目做题, 针对性地攻破自己的薄弱点, 更高效的备考。

希赛网官网: <http://www.educity.cn/>

希赛网软件水平考试网: <http://www.educity.cn/rk/>

希赛网在线题库: <http://www.educity.cn/tiku/>

2015 下半年程序员案例分析真题答案与解析: <http://www.educity.cn/tiku/tp20702.html>

2015 年下半年程序员考试下午真题 (参考答案)

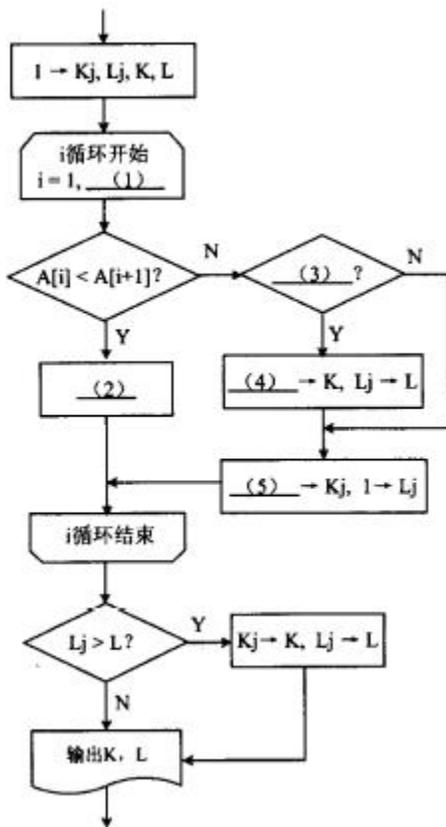
- 阅读以下说明和流程图, 填补流程图中的空缺, 将解答填入答题纸的对应栏内。

【说明】

下面流程图的功能是: 在给定的一个整数序列中查找最长的连续递增子序列。设序列存放在数组 $A[1:n]$ ($n \geq 2$) 中, 要求寻找最长递增子序列 $A[K: K+L-1]$ (即 $A[K] < A[K+1] < \dots < A[K+L-1]$)。流程图中, 用 K_j 和 L_j 分别表示动态子序列的起始下标和长度, 最后输出最长递增子序列的起始下标 K 和长度 L 。

例如, 对于序列 $A = \{1, 2, 4, 4, 5, 6, 8, 9, 4, 5, 8\}$, 将输出 $K=4, L=5$ 。

【流程图】



注:循环开始框内应给出循环控制变量的初值和终值, 默认递增值为 1, 格式为: 循环控制变量=初值, 终值

- 阅读以下说明和 C 代码, 填补代码中的空缺, 将解答填入答题纸的对应栏内。

【说明】

下面的代码运行时, 从键盘输入一个四位数(各位数字互不相同, 可以有 0). 取出组成该四位数的每一位数, 重组成由这四个数字构成的最大四位数 \max_4 和最小四位数 \min_4 (有 0 时为三位数). 计算 \max_4 与 \min_4 的差值, 得到一个新的四位数。若该数不等于 6174, 则重复以上过程, 直到得到 6174 为止。

例如, 输入 1234, 则首先由 4321-1234, 得到 3087; 然后由 8730-378, 得到 8352; 最后由 8532-2358, 得到 6174。

【C 代码】

```
#include <stdio.h>
int difference( int a[] )
{   int t,i,j,max4,min4;
    for( i=0; i<3; i++ ){ /* 用简单选择排序法将 a[0]~a[3]按照从大到小的顺序排列 */
        t = i;
        for( j= i+1; ___(1)___; j++ )
            if (a[j]>a[t]) ___(2)___;
        if ( t!=i ) {
            int temp = a[t]; a[t] = a[i]; a[i] = temp;
        }
    }
    max4 = ___(3)___;
    min4 = ___(4)___;
    return max4-min4;
}

int main()
{   int n,a[4];
    printf("input a positive four-digit number: ");
    scanf("%d",&n);
    while (n!=6174){
        a[0] = ___(5)___;          /* 取 n 的千位数字 */
        a[1] = n/100%10;          /* 取 n 的百位数字 */
        a[2] = n/10%10;          /* 取 n 的十位数字 */
        a[3] = ___(6)___;          /* 取 n 的个位数字 */
        n = difference(a);
    }
    return 0;
}
```

- 阅读以下说明和 C 代码，填补代码中的空缺，将解答填入答题纸的对应栏内。

【说明】

对一个整数序列进行快速排序的方法是：在待排序的整数序列中取第一个数作为基准值，然后根据基准值进行划分，从而将待排序列划分为不大于基准值者(称为左子序列)和大于基准值者(称为右子序列)，然后再对左子序列和右子序列分别进行快速排序，最终得到非递减的有序序列。

函数 quicksort(int a[], int n)实现了快速排序，其中，n 个整数构成的待排序列保存在数组元素 a[0]-a[n-1]中。

【C 代码】

```

#include <stdio.h>

void quicksort(int a[], int n)
{
    int i, j;
    int pivot = a[0];           //设置基准值
    i = 0; j = n-1;
    while (i<j){
        while (i<j && (1) ) j--;           //大于基准值者保持在原位置
        if (i<j) { a[i] = a[j]; i++;}
        while (i<j && (2) ) i++;           //不大于基准值者保持在原位置
        if (i<j) { a[j] = a[i]; j--;}
    }
    a[i] = pivot;               //基准元素归位
    if ( i>1 )
        (3) ;                   //递归地对左子序列进行快速排序
    if ( n-i-1>1 )
        (4) ;                   //递归地对右子序列进行快速排序
}

int main()
{
    int i, arr[] = {23,56,9,75,18,42,11,67};
    quicksort( (5) );           //调用 quicksort 对数组 arr[] 进行排序
    for( i=0; i<sizeof(arr)/sizeof(int); i++ )
        printf("%d\t",arr[i]);
    return 0;
}

```

- 阅读以下说明和 C 代码，填补代码中的空缺，将解答填入答题纸的对应栏内。

【说明】

函数 GetListElemPtr(LinkList L, int i)的功能是查找含头结点单链表的第 i 个元素。若找到，则返回指向该结点的指针，否则返回空指针。

函数 DelListElem(LinkList L, int i, ElemType *e) 的功能是删除含头结点单链表的第 i 个元素结点，若成功则返回 SUCCESS，并由参数 e 带回被删除元素的值，否则返回 ERROR。

例如，某含头结点单链表 L 如图 4-1 (a) 所示，删除第 3 个元素结点后的单链表如图 4-1 (b) 所示。

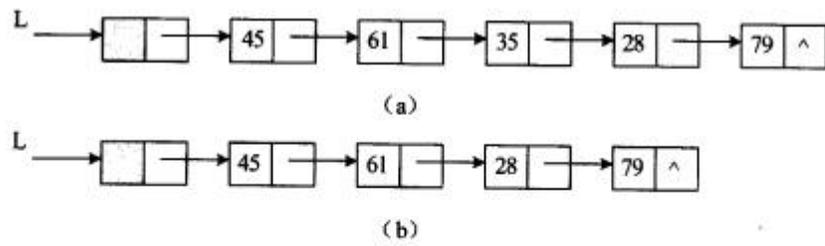


图 4-1

```
#define SUCCESS 0
#define ERROR -1

typedef int Status;
typedef int ElemType;
```

链表的结点类型定义如下:

```
typedef struct Node{
    ElemType data;
    struct Node *next;
}Node, *LinkList;
```

【C 代码】

```

LinkedList GetListElemPtr(LinkedList L, int i)
{ /* L 是含头结点的单链表的头指针, 在该单链表中查找第 i 个元素结点:
   若找到, 则返回该元素结点的指针, 否则返回 NULL
   */
    LinkedList p;
    int k; /*用于元素结点计数*/

    if (i<1 || !L || !L->next) return NULL;

    k = 1; p = L->next; /*令 p 指向第 1 个元素所在结点*/
    while (p && (1) ) { /*查找第 i 个元素所在结点*/
        (2); ++k;
    }
    return p;
}

Status DellistElem(LinkedList L, int i, ElemType *e)
{ /* 在含头结点的单链表 L 中, 删除第 i 个元素, 并由 e 带回其值 */

    LinkedList p,q;

    /*令 p 指向第 i 个元素的前驱结点*/
    if (i==1)
        (3);
    else
        p = GetListElemPtr(L, i-1);

    if (!p || !p->next) return ERROR; /*不存在第 i 个元素*/

    q = (4); /*令 q 指向待删除的结点 */
    p->next = q->next; /*从链表中删除结点*/
    (5); /*通过参数 e 带回被删除结点的数据*/
    free(q);
    return SUCCESS;
}

```

- 阅读以下说明和 C++ 代码, 填补代码中的空缺, 将解答填入答题纸的对应栏内。

【说明】

在股票交易中, 股票代理根据客户发出的股票操作指示进行股票的买卖操作。其类图如图 5-1 所示, 相应的 c++ 代码附后。

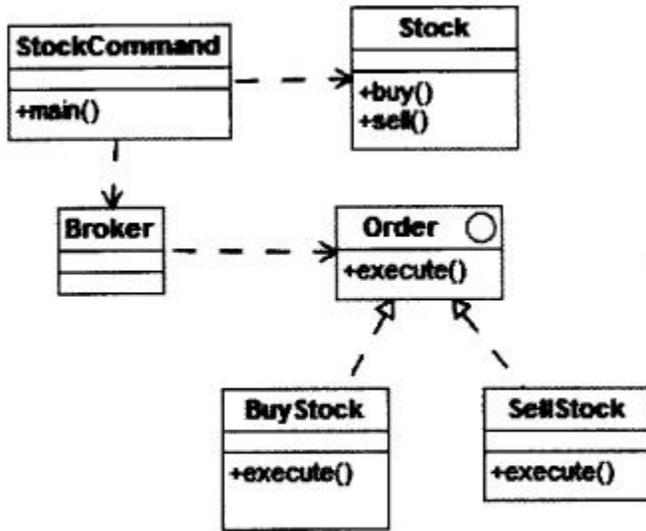


图 5-1 类图

【C++代码】

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <vector>
using namespace std;
class Stock {
private:
    string name;        int quantity;
public:
    Stock(string name, int quantity) { this->name=name;this->quantity
    = quantity; }
    void buy() { cout<<"[买进]股票名称: "<< name << ", 数量:"<< quantity <<
    endl;}
    void sell() { cout<<"[卖出]股票名称: " << name << ",数量:"<< quantity
    <<endl;}
};

class Order {
public:
    virtual void execute() = 0;
};

class BuyStock : (1) {
private:
    Stock* stock;
public:
    BuyStock(Stock* stock) { (2) = stock; }
    void execute() { stock->buy(); }
};

//类 SellStock 的实现与 BuyStock 类似, 此处略

class Broker {
private:
    vector<Order*> orderList;
public:
    void takeOrder((3) order) { orderList.push_back(order); }

    void placeOrders() {
        for (int i = 0; i < orderList.size(); i++) { (4) -> execute();}
        orderList.clear();
    }
};

class StockCommand {
public:
    void main() {
        Stock* aStock = new Stock("股票 A", 10);
        Stock* bStock = new Stock("股票 B", 20);
        Order* buyStockOrder = new BuyStock(aStock);
        Order* sellStockOrder = new SellStock(bStock);
        Broker* broker = new Broker();
        broker->takeOrder(buyStockOrder);
        broker->takeOrder(sellStockOrder);
        broker->(5) ();
    }
};

int main() {
    StockCommand* stockCommand = new StockCommand();
    stockCommand->main();
}
```

- 阅读以下说明和 Java 代码，填补代码中的空缺，将解答填入答题纸的对应栏内。

【说明】

在股票交易中，股票代理根据客户发出的股票操作指示进行股票的买卖操作。其类图如图 6-1 所示。相应的 Java 代码附后。

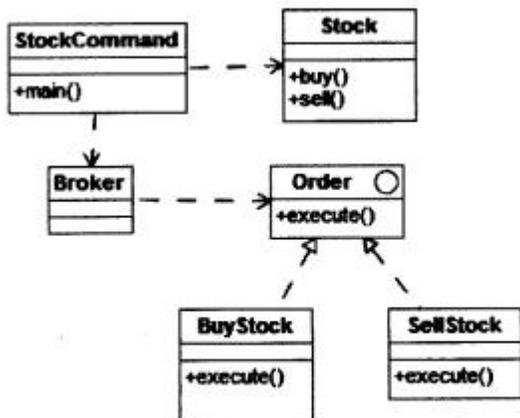


图 6-1 类图

【Java 代码】

```

import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

class Stock {
    private String name;
    private int quantity;
    public Stock(String name , int quantity) {
        this.name = name; this.quantity = quantity;
    }
    public void buy__(6)__ { System.out.println("[ 买进]: " + name + ", 数量. "
        + quantity);}
    public void sell__(7)__ { System.out.println("[ 卖出]: " + name + ", 数量. "
        + quantity);}
}
interface Order {
    void execute__(8)__;
}
class BuyStock __ (1) __ Order {
    private Stock stock;

public BuyStock(Stock stock) { __ (2) __ = stock; }
    public void execute__(9)__ { stock.buy__(10)__;}
}

//类 SellStock 实现和 BuyStock 类似，略

class Broker {

```

```
private List<Order> orderList = new ArrayList<Order>__(11)__;
public void takeOrder(__(3)__ order) { orderList.add(order); }
public void placeOrders__(12)__ {
    for (__(4)__ order : orderList) {    order.execute__(13)__; }
    orderList.clear__(14)__;
}
}

public class StockCommand {
    public static void main(String[] args) {
        Stock aStock = new Stock("股票 A", 10);
        Stock bStock = new Stock("股票 B", 20);

        Order buyStockOrder = new BuyStock(aStock);
        Order sellStockOrder = new SellStock(bStock);

        Broker broker = new Broker__(15)__;
        broker.takeOrder(buyStockOrder);
        broker.takeOrder(sellStockOrder);
        broker.__(5);
    }
}
```