

希赛网, 专注于软考、PMP、通信考试的专业 IT 知识库和在线教育平台。希赛网在线题库, 提供历年考试真题、模拟试题、章节练习、知识点练习、错题本练习等在线做题服务, 更有能力评估报告, 让你告别盲目做题, 针对性地攻破自己的薄弱点, 更高效的备考。

希赛网官网: <http://www.educity.cn/>

希赛网软件水平考试网: <http://www.educity.cn/rk/>

希赛网在线题库: <http://www.educity.cn/tiku/>

2010 下半年程序员综合知识真题答案与解析: <http://www.educity.cn/tiku/tp1578.html>

2010 年下半年程序员考试上午真题 (参考答案)

● 在 Word 2003 编辑状态下, 若要将另一个文档的内容全部添加到当前文档的光标所在处, 其操作是 __ (1) __; 若要将文档中选定的文字移动到文档的另一个位置上, 应该按下 __ (2) __, 将选定的文字拖曳至该位置上。

- (1) A. 在“插入”菜单下选择“超链接”命令
- B. 在“插入”菜单下选择“文件”命令
- C. 在“文件”菜单下选择“打开”命令
- D. 在“文件”菜单下选择“新建”命令
- (2) A. Ctrl 键
- B. Alt 键
- C. 鼠标左键
- D. 鼠标右键

● 某班级学生《C++程序设计》成绩表如下图所示。若学生作业成绩、上机成绩和笔试成绩分别占综合成绩的 15%、25%和 60%, 那么可先在 E3 单元格中输入 __ (3) __, 再向垂直方向拖动填充柄至 E10 单元格, 则可自动算出这些学生的综合成绩。若要将及格和不及格的人数统计结果显示在 B11 和 E11 单元格中, 则应在 B11 和 E11 中分别填写 __ (4) __。

	A	B	C	D	E
1	学生《C++程序设计》成绩表				
2	姓名	作业成绩	上机成绩	笔试成绩	综合成绩
3	王建华	70	90	73	77
4	张军	80	60	75	72
5	郑黎明	56	50	68	62
6	王建国	78	75	79	78
7	李小红	90	89	60	72
8	江莉莉	60	80	45	56
9	朱利民	80	70	85	81
10	宋祖耀	73	75	62	67
11	及格人数:	7		不及格人数:	1

- (3) A. =B3*15%+C3*25%+D3*60%

- B. =B\$3*15%+C\$3*25%+D\$3*60%
C. =SUM(B3*15%+C3*25%+D3*60%)
D. =SUM(B\$3*15%+C\$3*25%+D\$3*60%)
- (4) A. =COUNT(E3:E10, >=60)和=COUNT(E3:E10, <60)
B. =COUNT(E3:E10, ">=60")和=COUNT(E3:E10, "<60")
C. =COUNTIF(E3:E10, >=60)和=COUNTIF(E3:E10, <60)
D. =COUNTIF(E3:E10, ">=60")和=COUNTIF(E3:E10, "<60")

● 下图中①、②和③分别表示电子邮件地址的 __ (5) __ 。

username@mail.ceiaec.org



- (5) A. 用户信箱的邮件接收服务器域名、帐号和分隔符
B. 用户信箱的邮件接收服务器域名、分隔符和帐号
C. 用户信箱的帐号、分隔符和邮件接收服务器域名
D. 用户信箱的帐号、邮件接收服务器域名和分隔符
- 中央处理单元 (CPU) 不包括 __ (6) __ 。
- (6) A. 算术逻辑运算单元
B. 控制器
C. 通用寄存器组
D. I/O 总线
- 设内存按字节编址, 若 8K×8 bit 存储空间的起始地址为 7000H, 则该存储空间的最大地址编号为 __ (7) __ 。
- (7) A. 7FFF
B. 8FFF
C. 9FFF
D. AFFF
- 计算机中, 执行一条指令所需要的时间称为指令周期, 完成一项基本操作所需要的时间称为机器周期, 时钟脉冲的重复周期称为时钟周期。因此, __ (8) __ 。
- (8) A. 时钟周期大于机器周期
B. 时钟周期等于机器周期
C. 机器周期大于指令周期
D. 指令周期大于时钟周期
- 使用电容存储信息且需要周期性地刷新存储器的 __ (9) __ 。
- (9) A. DRAM
B. EPROM
C. SRAM
D. EEPROM
- __ (10) __ 越高, 屏幕上图像的闪烁感越小, 图像越稳定, 视觉效果也越好。当前 PC 机中该指标大多采用 __ (11) __ Hz。
- (10) A. 分辨率
B. 显存容量

- C. 刷新频率
 - D. 色深
 - (11) A. 88
 - B. 75
 - C. 65
 - D. 55
- 计算机软件只要开发完成就能获得 __ (12) __ 并受到法律保护。
 - (12) A. 著作权
 - B. 专利权
 - C. 商标权
 - D. 商业秘密权
 - 著作权的权利人不包括 __ (13) __ 。
 - (13) A. 发明人
 - B. 翻译人
 - C. 汇编人
 - D. 委托人
 - 软件商标权的保护对象是指 __ (14) __ 。
 - (14) A. 商业软件
 - B. 软件商标
 - C. 软件注册商标
 - D. 已使用的软件商标
 - 下列选项中, 防范网络监听最有效的方法是 __ (15) __ 。
 - (15) A. 安装防火墙
 - B. 采用无线网络传输
 - C. 数据加密
 - D. 漏洞扫描
 - VPN 涉及的关键安全技术中不包括 __ (16) __
 - (16) A. 隧道技术
 - B. 加密技术
 - C. 入侵检测技术
 - D. 身份认证技术
 - 按照国际电话电报咨询委员会 (CCITT) 的定义, __ (17) __ 属于表现媒体 (Presentation Medium) 。
 - (17) A. 声音
 - B. 图像编码
 - C. 显示器
 - D. 光盘
 - __ (18) __ 表明了显示屏上能够显示出的像素数目。
 - (18) A. 显示分辨率

- B. 图像分辨率
 - C. 垂直分辨率
 - D. 水平分辨率
- 采用 __ (19) __ 时, 校验位与信息位交叉设置。
- (19) A. 循环冗余校验码
B. 海明校验码
C. 奇校验码
D. 偶校验码
- 若用 8 位机器码表示二进制数 -111, 则原码表示的十六进制形式为 __ (20) __; 补码表示的十六进制形式为 __ (21) __。
- (20) A. 81
B. 87
C. 0F
D. FF
- (21) A. F9
B. F0
C. 89
D. 80
- 某逻辑电路有两个输入端和一个输出端, 输入端用 X 和 Y 表示, 输出端用 Z 表示。当且仅当 X 和 Y 同时为 1 时, Z 才为 0, 则该电路的逻辑表达式为 __ (22) __。
- A. $X \cdot Y$ B. $\overline{X \cdot Y}$ C. $X \oplus Y$ D. $X + Y$
- “剪贴板”是 __ (23) __; 在 Windows 资源管理器中, 要恢复误删除的文件, 可以按下 __ (24) __ 键来实现。
- (23) A. 一个用户程序
B. 一个数据文件
C. 内存中的一块区域
D. 一个专用文档
- (24) A. Ctrl+C
B. Ctrl+V
C. Ctrl+X
D. Ctrl+Z
- 在操作系统文件管理中, 通常采用 __ (25) __ 来组织和管理外存中的信息。
- (25) A. 字处理程序
B. 设备驱动程序
C. 文件目录
D. 语言翻译程序

- 假设系统中进程的三态模型如下图所示，图中的 a、b 和 c 的状态分别为 __ (26) __；当现运行进程执行 P 操作后，该进程 __ (27) __。



- (26) A. 就绪、运行、阻塞
B. 运行、阻塞、就绪
C. 就绪、阻塞、运行
D. 阻塞、就绪、运行
 - (27) A. 处于运行状态
B. 处于阻塞状态
C. 处于就绪状态
D. 处于运行状态或者进入阻塞状态
- 在 C 程序运行过程中，可以修改 __ (28) __。
 - (28) A. 变量的类型
B. 变量的名
C. 变量的值
D. 变量的作用域
- 程序运行过程中，把函数（或过程）调用与响应调用所需要的代码相结合的过程称为 __ (29) __。
 - (29) A. 语义分析
B. 代码连接
C. 静态绑定
D. 动态绑定
- 将来源不同的目标程序装配成一个可执行程序是 __ (30) __ 的任务。
 - (30) A. 连接程序
B. 编译程序
C. 解释程序
D. 汇编程序
- 程序员需要用文档来表述自己的思想。文档设计的要点不包括 __ (31) __。
 - (31) A. 文档制作应先做规划，列出纲目。内容的逻辑性要强，并不断改进
B. 选择最适合表达某种算法的形式（文本、表格、图）
C. 尽量保持文档与程序的一致性，文档上下文的一致性
D. 采用文档模板以减少以后随软件版本的升级而更新文档的工作量
- 以下关于程序流程图、N-S 盒图和决策表的叙述中，错误的是（ ）。
 - (32) A. N-S 盒图可以避免随意的控制转移
B. N-S 盒图可以同时表示程序逻辑和数据结构
C. 程序流程图中的控制流可以任意转向

D. 决策表适宜表示多重条件组合下的行为

● 某 C 语言程序中, m 是一个整型变量, 则 __ (33) __ 时遇到表达式 m+"test" 会报错。

- (33) A. 词法分析
 B. 语法分析
 C. 语义分析
 D. 程序运行

● 函数 f __ (34) __、g __ (35) __ 的定义如下所示, 已知调用 f 时传递给其形参 x 的值是 3, 若以传值方式调用 g, 则函数 f 的返回值为 __ (36) __; 若以传引用方式调用 g, 则函数 f 的返回值为 __ (37) __。

f (int x)	g(int x)
int y = 5;	x = x*x;
y = g(x);	return x;
return x+y;	

- (34) A. 18
 B. 17
 C. 12
 D. 8

- (35) A. 18
 B. 17
 C. 12
 D. 8

● 以下关于哈希表的叙述中, 错误的是 __ (36) __。

- (36) A. 哈希表中元素的存储位置根据该元素的关键字值计算得到
 B. 哈希表中的元素越多, 插入一个新元素时发生冲突的可能性就越小
 C. 哈希表中的元素越多, 插入一个新元素时发生冲突的可能性就越大
 D. 哈希表中插入新元素发生冲突时, 需要与表中某些元素进行比较

● 下三角矩阵 A[0..8, 0..8] 如下所示, 若将其下三角元素 (即行下标不小于列下标的所有元素) 按列压缩存储在数组 M[0..m] 中, 即 A[0, 0] 存储在 M[0]、A[1, 0] 存储在 M[1]、A[2, 0] 存储在 M[2], ..., A[8, 8] 存储在 M[44], 则元素 A[5, 5] 存储在 __ (37) __。若将其下三角元素按行压缩存储在数组 M[0..m] 中, 即 A[0, 0] 存储在 M[0]、A[1, 0] 存储在 M[1]、A[1, 1] 存储在 M[2], ..., A[8, 8] 存储在 M[44], 则元素 A[5, 5] 存储在 __ (38) __。

A _{0,0}									
A _{1,0}	A _{1,1}								
...		...							
...			...						
...				...					
A _{7,0}	A _{7,1}	A _{7,2}	...				A _{7,7}		
A _{8,0}	A _{8,1}	A _{8,2}	A _{8,3}	...					A _{8,8}

- (37) A. M[15]

- B. M[20]
 C. M[35]
 D. M[39]
 (38) A. M[15]
 B. M[20]
 C. M[35]
 D. M[39]

● 对 n 个元素的有序表 $A[1..n]$ 进行二分 (折半) 查找, 则成功查找到表中的任意一个元素时, 最多与 A 中的 (39) 个元素进行比较。

- A. $n-1$ B. $n/2$ C. $\lfloor \log_2 n \rfloor - 1$ D. $\lfloor \log_2 n \rfloor + 1$

● 某二叉树为单枝树 (即非叶子结点只有一个孩子结点) 且具有 n 个结点 ($n > 1$), 则该二叉树 (40)。

- (40) A. 共有 n 层, 每层有一个结点
 B. 共有 $\log_2 n$ 层, 相邻两层的结点数正好相差一倍
 C. 先序遍历序列与中序遍历序列相同
 D. 后序遍历序列与中序遍历序列相同

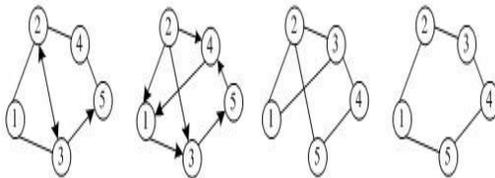
● 以下应用中, 必须采用栈结构的是 (41)。

- (41) A. 使一个整数序列逆转
 B. 递归函数的调用和返回
 C. 申请和释放单链表中的结点
 D. 装入和卸载可执行程序

● 某图的邻接矩阵如下所示, 则该图为 (42)。

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

- (42) A. B. C. D.



● 在直接插入排序、冒泡排序、简单选择排序和快速排序方法中, 能在第一趟排序结束后就得到最大 (或最小) 元素的排序方法是 ()。

- (43) A. 冒泡排序和快速排序
 B. 直接插入排序和简单选择排序
 C. 冒泡排序和简单选择排序
 D. 直接插入排序和快速排序

● 以下关于子类和父类的叙述中, 正确的是 (44)。

- (44) A. 代码中使用父类对象的地方, 都可以使用子类对象替换
B. 代码中使用子类对象的地方, 都可以使用父类对象替换
C. 父类定义的对象与子类定义的对象在属性和方法上一定相同
D. 父类定义的对象与子类定义的对象在属性和方法上一定不同
- 以下关于类和对象的叙述中, 正确的是 __ (45) __。
- (45) A. 由类生成的对象数目可以是 0, 1, 2, ...
B. 由类生成的对象数目一定是 1
C. 由类生成的对象数目一定不少于 1
D. 由类生成的对象数目一定不少于 2
- 以下关于面向对象分析与设计叙述中, 正确的是 __ (46) __。
- (46) A. 面向对象分析的结果适合采用 C++ 语言表达
B. 面向对象分析的结果适合采用汇编语言表达
C. 面向对象设计的结果适合采用 UML (Unified Modeling Language) 表达
D. 面向对象设计的结果适合采用 DFD (Data Flow Diagram) 表达
- 面向对象程序设计语言主要用于 __ (47) __。
- (47) A. 面向对象分析、设计与实现 B. 面向对象分析 C. 面向对象设计 D. 面向对象实现
- 面向对象分析与设计中, 设计的主要任务不包括 __ (48) __。
- (48) A. 描述系统如何解决问题
B. 构建软件系统的设计模型
C. 描述用户的需求
D. 对最终的分析模型进一步精化
- 下列软件开发过程模型中 __ (49) __ 不属于迭代开发模型。
- (49) A. RUP
B. XP
C. 螺旋模型
D. 瀑布模型
- 欲开发一系统, 如果客户不能完整描述他们的需求, 则开发过程最适宜采用 __ (50) __。
- (50) A. 原型模型
B. 瀑布模型
C. V 模型
D. 螺旋模型
- McCall 软件质量模型中, __ (51) __ 属于产品转移方面的质量特性。
- (51) A. 可测试性
B. 正确性
C. 可移植性
D. 易使用性
- 软件测试的目的是 ()。
- (52) A. 证明软件中没有错误
B. 改正软件中的错误

- C. 发现软件中的错误
 - D. 优化程序结构
- 软件测试方法可分为静态测试和动态测试两大类, 人工检测 __ (53) __ 。
- (53) A. 属于静态测试和动态测试
- B. 属于静态测试
- C. 属于动态测试
- D. 既不属于静态测试也不属于动态测试
- 软件系统运行时发现了系统测试阶段尚未发现的错误, 改正这些错误属于 __ (54) __ 维护。
- (54) A. 正确性
- B. 适应性
- C. 完善性
- D. 预防性
- 某程序员在开发一功能很多的软件时, 在某个操作窗口中设计了大量选项。在征求用户意见时, 用户提出最好能降低复杂度, 因此该程序员采取了一系列措施。其中, __ (55) __ 是不妥的。
- (55) A. 将常用的选项用特殊颜色标出
- B. 选项尽量设置默认值, 使一般用户减少选择操作
- C. 将选项分类, 分别放在不同的标签页
- D. 利用“高级”按钮弹出对话框, 包含那些不常用的选项
- 程序员设计软件界面时应遵循的原则中不包括 __ (56) __ 。
- (56) A. 越频繁使用的功能所需的点击应越少
- B. 越多用户使用的功能在界面上就应该越突出
- C. 应让用户的注意力集中在解决业务问题上, 而不是软件操作上
- D. 应站在熟练用户的角度来设计用户界面
-
- 在数据库设计中, E-R 模型常用于 __ (57) __ 阶段。
- A. 需求分析
- B. 概念设计
- C. 逻辑设计
- D. 物理设计
- 某公司数据库的两个关系: 部门 (部门号, 部门名, 负责人, 电话) 和员工 (员工号, 姓名, 住址)。假设每个部门有若干名员工, 一名负责人, 一部电话; 员工号为员工关系的主键。
- a. 若部门名是唯一的, 请将下述 SQL 语句的空缺部分补充完整。
- CREATE TABLE 部门 (部门号 CHAR(3) PRIMARY KEY,
部门名 CHAR(10) __ (58) __ ,
负责人 CHAR(4),
电话 CHAR(20))
__ (59) __) ;

B. 查询各部门负责人的姓名及住址的 SQL 语句如下:

SELECT 部门名, 姓名, 住址

FROM 部门, 员工 WHERE __ (60) __ ;

- (58) A. NOT NULL
B. UNIQUE
C. KEY UNIQUE
D. PRIMARY KEY
- (59) A. PRIMARY KEY (部门号) NOT NULL UNIQUE
B. PRIMARY KEY (部门名) UNIQUE
C. FOREIGN KEY (负责人) REFERENCES 员工 (姓名)
D. FOREIGN KEY (负责人) REFERENCES 员工 (员工号)
- (60) A. 员工号=负责人
B. 员工号='负责人'
C. 姓名=负责人
D. 姓名='负责人'

● 设学生关系 Students(Sno, Sname, Sex, Sdept, Sage, Saddr), Sno、Sname、Sex、Sdept、Sage、Saddr 分别表示学生的学号、姓名、性别、所在系、年龄和住址。查询比计算机系 (CS) 所有学生年龄都小的其它系的学生姓名及年龄的 SQL 语句为:

SELECT Sname, Sage

FROM Students

WHERE Sage __ (61) __

(SELECT Sage

FROM Students

WHERE __ (62) __)

AND Sdept <> 'CS';

- (61) A. <MAX
B. >MIN
C. <ALL
D. <ANY
- (62) A. Sdept='CS'
B. Sdept <> 'CS'
C. 'Sdept'=CS
D. 'Sdept' <> CS

● 现需要将数字 2 和 7 分别填入 6 个空格中的 2 个 (每个空格只能填入一个数字), 已知第 1 格和第 2 格不能填 7, 第 6 格不能填 2, 则共有 __ (63) __ 种填法。

- (63) A. 12
B. 16
C. 17
D. 20

● 许多工作需要用曲线来拟合平面上一批离散点, 以便于直观了解趋势, 也便于插值和预测。例如, 对平面上给定的 n 个离散点 $\{(X_i, Y_i) | i=1, \dots, n\}$, 先依次将每 4 个点分成一组, 并且前一组的尾就是后一组的首; 再对每一组的 4 个点, 确定一段多项式函数曲线使其通过这些点。一般来说, 通过给定的 4 个点可以确定一条 __ (64) __ 次多项式函数曲线恰好通过这 4 个点。

- (64) A. 2
B. 3
C. 4
D. 5
- 设 A 是 $n \times n$ 常数矩阵 ($n > 1$), X 是由未知数 X_1, X_2, \dots, X_n 组成的列向量, B 是由常数 b_1, b_2, \dots, b_n 组成的列向量, 线性方程组 $AX=B$ 有唯一解的充分必要条件不是 __ (65) __。
- (65) A. A 的秩等于 n
B. A 的秩不等于 0
C. A 的行列式值不等于 0
D. A 存在逆矩阵
- __ (66) __ 属于 Web 客户端脚本语言。
- (66) A. JavaScript
B. ASP
C. JSP
D. PHP
- 如果要清除上网痕迹, 必须 __ (67) __。
- (67) A. 禁用 ActiveX 控件
B. 查杀病毒
C. 清除 Cookie
D. 禁用脚本
- MD5 是一种 __ (68) __ 算法。
- (68) A. 共享密钥
B. 公开密钥
C. 报文摘要
D. 访问控制
- 如果一台配置成自动获取 IP 地址的计算机, 开机后得到的 IP 地址是 169.254.1.17 (即没有 DHCP 服务器为其提供 IP 地址), 则首先应该 __ (69) __。
- (69) A. 检查网络连接电缆
B. 检查网卡的工作状态
C. 检查 DNS 服务器的配置
D. 查杀病毒
- 下面关于交换机的说法中, 正确的是 __ (70) __。
- (70) A. 以太网交换机可以连接运行不同网络层协议的网络
B. 从工作原理上讲, 以太网交换机是一种多端口网桥
C. 集线器是一种特殊的交换机
D. 通过交换机连接的一组工作站形成一个冲突域
-
- Software __ (71) __ refers to that the software to meet the specification must be produced.
- (71) A. test

- B. support
 - C. development
 - D. process
- C++ fully supports __(72)__ programming, including the four properties: encapsulation, data hiding, inheritance, and polymorphism.
- (72) A. computer-oriented
- B. procedure-oriented
- C. object-oriented
- D. aspect-oriented
- TCP/IP __(73)__ are the standards around which the Internet was developed.
- (73) A. protocols
- B. agreements
- C. conventions
- D. coordination
- The data __(74)__ includes the function of updating data on a database, and retrieving data from a database.
- (74) A. management
- B. storage
- C. analysis
- D. communication
- __(75)__ has become a fact of modern life, with millions of people now shopping on-line.
- (75) A. E-mail
- B. E-commerce
- C. E-learning
- D. E-communication